



Videospiele zocken

Killing Joke - 31.1.2005 um 19:37

So, jetzt frag ich mal in die Runde: Wer von euch alles besitzt eine Spielkonsole oder spielt am PC?

Ich selber besitze eine Playstation 2, ein Nintendo 64, ein Super Nintendo, einen Game Boy Advance, eine X-Box und einen Game Cube. Wobei mir die nicht alle gehören, sonst hätte ich jetzt auch nicht so viel aufzählen müssen. Alles Spielzeug (bis auf die X-Box und PS2) meiner nervigen Geschwister.

Einen PC besitze ich sowieso, ist klar, allerdings kann ich den weniger zum spielen benutzen, denn der Prozessor ist auch nicht wirklich dafür gedacht, sondern eher zum Arbeiten (Celeron).

Dezeit spiele ich zu Hause aber eher selten, denn allein bockt sich das auch nicht wirklich.

Nur das neue Zelda für den GB Advance ist nicht schlecht, dass hab ich nämlich mal kurz angespielt und nicht mehr weglegen können. Ich würde sagen, seit "A Link to the Past" für das SNES (1991) gab es kein besseres. Weiß nicht, ob jedem das was sagt.

Was spielt ihr und wenn ja, was für Konsolen/PC benutzt ihr?

quaid - 31.1.2005 um 19:48

a link to the past kenne ich schonmal nicht. beschreibs am besten mal.

ich habe einen relativ neuen rechner, und ab und zu zocke ich damit auch mal irgendwas. online mit nem kumpel istes ganz lustig.

ansonst..konsolen habe ich hier nicht. ich hatte mal einen normalen gameboy. irgendwann hatte ich den verkauft. heute hätte ich gerne mal wieder son ding.. hat ja doch manchmal ganz spaß gemacht dafür das man den überall mit hin nehmen konnte. und wenn ich so höre.. mit farbe und allem.. mal schaun.

Killing Joke - 31.1.2005 um 20:11

Hab idch doch glatt vergessen... "a link to the past" istder Untertitel vom damaligen Zelda. Wie's abläuft ist aber klar, oder? Wenn nicht, hier die Erklärung:

Du steuerst ein kleines grünes Männchen durch das Land Hyrule, dass vom Obermottz Ganondorf terrorisiert wird. Man sieht das Geschehen aus der Vokelperspektive. Man muss Dungeon's bestehen und diverse logische Rätsel knacken, wo die Hirnzellen ziemlich beansprucht werden.

Soulmirror - 31.1.2005 um 21:33

hab hier nen snes und das zock ich noch gern mit freunden.. naja sie net gern mit mir weil sie meistens auf die fraise kriegen :D

ansonsten halt pc... joa zock da grad wieder sehr gern diablo 2 + lod aber auch noch bissl anno 1602 usw.

dian - 1.2.2005 um 03:40

Es gab Zeiten, wo ich jedes aktuelle Videospiel haben musste, dass von den Fachzeitschriften eine halbwegs gute Bewertung bekommen hat. (naja, bei der Masse an Neuerscheinungen heutzutage ginge das wohl gar nicht mehr...) Mittlerweile zocke ich fast ausschliesslich Multiplayer-Games. Wenn ich alleine zocke, dann höchstens, um bei diesen Spielen neue Charaktere oder Gebiete für den Multiplayer-Mode freizuspielen.

Meine derzeitigen Favoriten: (auf PS 2)

- Def Jam - Fight for N.Y. (ich weiss, ist ein Prolo-Game. Aber die Grafik ist geil, und Tekken 5 lässt noch ziemlich lange auf sich warten...)
- Mashed (hab seit Supercars 2 auf dem Amiga damals kein spassigeres Autorennspiel mehr gezockt.)
- Pro Evolution Soccer 4 (einfach nur das bestes fussball-spiel aller Zeiten.)

Meine alltime-Favoriten:

- Archon und Archon 2 (C 64) - Simpelste Grafik, aber zu zweit extrem süchtigmachend. Eine Art Schach mit

Actionsequenzen. Gibt es meines Wissens sonst nur noch auf NES, und als Archon Ultra, was aber schlecht sein soll, auf dem PC. Am besten, man besorgt sich einen C 64-Emulator und dann das Spiel. Gibts alles kostenlos im Netz, irgendwo.

- Speedball 2 (Amiga) - Ach ja, die gute alte Zeit. Speedball 2 ist so ne Art Handball mit ganz viel Gewalt und interessanten Spielideen, die sich in der Realität kaum verwirklichen lassen würden
- North and South (diverse Systeme) - geniale Spielidee. Hab keine Ahnung, warum davon nicht endlich mal eine zeitgemässe Version erscheint.
- Bomberman (diverse Systeme) - Darin bin ich richtig gut. Doch auch hier wird es allmählich mal Zeit für eine aktuelle Fassung.
- Streetfighter 2 (SNES) - Das Kult-Beat'em up schlechthin. Zocke ich dank jahrelanger Übung mit verbundenen Augen. Hat sicherlich etwas Rost angesetzt, aber irgendwie ist es trotzdem besser als das meiste, was danach in der Richtung noch kam.
- Road Rash (3DO und PS1) - Mit dem Motorrad durch die USA heizen und anderen Bikern mit Kette und Keule eins überbraten. da kommt so richtig schönes Outlaw-Feeling auf.

Ihr seht schon, ich bin eher ein Fan von alten zweidimensionalen Arcade-Games.

Die neuen 3D-Spiele sind fast so kompliziert wie das wirkliche Leben... das erscheint mir oft eher als Stress, und daher lass ich's irgendwann schnell wieder sein.

Selbst das neue GTA habe ich nur kurze Zeit gespielt, obwohl ich vor 5 oder 6 Jahren wahrscheinlich noch für so ein Spiel einen Mord begangen hätte.

Jolle - 1.2.2005 um 09:57

ich liebe rollenspiele über alles...

meine all-time-favourites sind:

Grandia I , Suikoden II , die ganze final fantasy reihe...

aber GTA San andreas is auch hammer und tony hawks underground...

jo und onlinegames wie ragnarok oder Gunbound zock ich auch gerne ma...

Jonnes - 7.2.2005 um 18:31

Auf PC und PS2 zocke ich viel, am liebsten multiplayer. Meine alten Konsolen habe ich mal eingemottet.

Auf PC am meisten Strategietitel im Netzwerk, zB Dawn of War oder C&C. Auf PS2 ist Mortal Kombat Deception gerade aktuell und immer mal eine runde Pro Evo 4.

Taloraan - 7.2.2005 um 19:13

Jesses.

Das ist ja ein Thema.

Meine Konsolen sind vor meinen Manga und meinen Pflanzen meine besten Freunde.

Chronologische Abfolge(hoffe mal dass sie richtig sein wird), wie sie zu mir gefunden haben: SNES, PSX, N64, GBp, GBc, DC, GBA, NES, GCN, NES, GBAsp, NES, Sega MDII, GB(alter, grauer), PS2.

Sichtlich bin ich Nintendo- Kind.

Games, die ich nie vergessen werde:

Zelda - A Link to the Past[keine Erläuterung nötig]

Teranigma[bestes RPG auf dem SNES]

Mystic Quest[neben terranigma auf dem SNES]

[B]Perfect Dark[/B][best game ever, ganz sicher.]

Final Fantasy VII[vor etlicher zeit mein erster kontakt zu FF]

Ikaruga[da bleibt Lylatwars/Starfox in der ecke liegen]

Star Wars - Rogue Squadron, nahezu jeder Teil[Ikaruga wird zu Fox McCloud gelegt]

...keinen Bock mehr. =)

Jonnes - 12.2.2005 um 19:34

Viele N64 jünger hier, schön. Ich habe irgendwie nur 2 Leute getroffen die die Nintendo Konsole der damaligen PS vorgezogen haben. Perfect Dark habe ich mit denen auch hunderte Stunden gespielt glaub ich.

Aus aktuellem Anlass, wer von euch hat denn vor sich in die Welt von Warcraft zu stürzen ? Ich werde mir gleich mal einen Account erstellen und mir das dann mal alles ansehen, vielleicht begegnet man sich ja mal.

dian - 15.2.2005 um 23:25

@ Taloraan:

Zitat

Meine Konsolen sind vor meinen Manga und meinen Pflanzen meine besten Freunde.

Chronologische Abfolge(hoffe mal dass sie richtig sein wird), wie sie zu mir gefunden haben: SNES, PSX, N64, GBp, GBc, DC, GBA, NES, GCN, NES, GBAsp, NES, Sega MDII, GB(alter, grauer), PS2.

Du Freak!!

Mal schauen, ob ich das noch toppen kann...

also, meine Konsolen-Karriere sah folgendermassen aus:

SNES, Mega Drive, Gameboy, Panasonic 3DO, CD 32, Saturn, PS1, Neo Geo CD, N 64, japanischer Dreamcast, europäischer Dreamcast (wegen dem onlinemode), und dann eben die PS 2.

Das meiste von dem Zeug habe ich aber leider immer wieder verkauft, um mir das jeweils aktuellere Teil leisten zu können... sonst hätt ich heute ein schönes Museum zu hause. (Vor allem das Neo Geo hätt ich besser behalten sollen.)

Irgendwann habe ich aber dann festgestellt, dass ich mich eher nach Freundschaft zu Menschen sehne, und nicht nach Beziehungen zu Crash Bandicoot oder Super Mario. ☐

Und so zocke ich heute eigentlich fast nur noch im Wettstreit mit anderen. Was jetzt aber nicht bedeuten soll, dass ich nicht auch verdammt schöne Zeiten mit meinen Konsolen verbracht hätte. (werde nie vergessen, wie ich mal Silvester verpasst habe, weil ich unbedingt Actraiser auf dem SNES durchzocken musste.)

quaid - 15.2.2005 um 23:27

warcraft? issas nich genauso wie warhammer 40k son online spiel wo man neben den anschaffungskosten laufende kosten hat?

harlequinn - 17.2.2005 um 11:29

ich glaube schon.. 10€/monat sind mir zu viel für WoW - sonst hätt ichs mir vllt überlegt

Jonnes - 20.2.2005 um 01:47

Zitat

Original von q

warcraft? issas nich genauso wie warhammer 40k son online spiel wo man neben den anschaffungskosten laufende kosten hat?

Ja, genauso ist das. Der erste Monat ist frei, sozusagen zum testen und dann kann man 1; 3 oder 6 Monatsabos bestellen. 1 Monat kostet glaub ich 12 € und bei den längeren wirds dann etwas billiger. Naja kostet zwar einiges aber dafür ist es wirklich gut, bin schon die ganze Woche am zocken :02:

tesapowerstrip - 23.4.2005 um 21:22

Ich hab auch noch ne alte SEGA-Konsole ausm Jahr '92 oder so. Naja, spiel dann am liebsten Sonic oder Shadow of the Beast... ansonsten liebe ich GTA II. Die Siedler find' ich süß. Bei Spielen wie Metal Gear, Rainbow Six, Command and Conquer, ET, etc., schau ich lieber beim Spielen zu als dass ich selber spiele (ist nicht so ganz meine Richtung...) und mach mich dann über die super sprachlichen Untermalungen derselben lustig (z.B. Metal Gear: "Häääh, ein Karton?", "Häääh, Fussspuren?","Häääh, was war das für ein Geräusch?" oder C&C: "Super Untergrund. Ich lege das Fundament..."). Sorry, aber ich find das klingt irgendwie voll lächerlich!

Allgemein finde ich Computerspiele ziemlich lustig und spiele wenn, dann nur um Spaß zu haben und weniger um so weit wie möglich zu kommen oder gar zu gewinnen.

vino - 8.5.2005 um 16:48

Ich spiele auch sehr gerne! ☐

Ich habe mir extra eine PS2 gekauft um Final Fantasy X spielen zu können. Ich liebe Rollenspiele, vorallem japanische auch sehr.

Ich habe eigentlich nur eine PS2. Früher hatte ich PS1, den alten Gameboy, den Gameboy Advance, NES, SNES, N64 und mal so ne uralte Konsole, weiß nimma wie die hieß.

Also auf der PS2 spiele ich Rollenspiele und auf dem PC alles andere. Am liebsten blutrünstige Egoshooter. Aber das könnt ihr euch ja eh denken. :D

Seneca - 8.5.2005 um 18:44

Mir is da eher nach ner Mischung aus spannender Action, guter Grafik und hübscher Story. Aber was dann natürlich noch tollist, ist wenn man selbst was machen kann und nicht nur linear spielen muss. Und da wären natürlich noch die alten Point and Click Adventures. Ich liebe sie!

Ich mach hier grad mal ne Liste von denen Spielen, die ich euch so empfehlen kann:

Max Payne 2

+ Fehlerlose, tolle grafik

+ Perfekte Story

Eigentlich bräuchte man gar nicht spielen. Allein das Zuhören wär schon einmalig.

+ Steuerung und Waffen sind sehr ausgewogen

+ Bullet-Time für Actioneinlagen

+/- Zwischensequenzen werden nur durch Einzelbilder und Comics dargestellt und mit Gesprächen hinterlegt. Gut, aber nicht jedermanns Geschmack

+/- Linearer Spielverlauf ist nicht jedermann Geschmack, aber die Story macht das dreifach wieder gut

+/- Englische Sprache, dafür aber schöne Dialoge

- hoher Schwierigkeitsgrad

- kurze Spielzeit für PROs und Cheater. Ohne Fehler hat man das Spiel in 7 Stunden durchgespielt

Inhalt: Der New Yorker Cop Max gerät zufällig nach einer Geiselnahme in die Fänge der Russenmafia. Eine unbekannte Frau namens Mona in die Max sich verliebt taucht auf. Sie spielt die Unbekannte, von der niemand weiß, zu wem sie gehört. Während die Mafia ihm nach dem Leben trachtet versucht Max das Dickicht aus Korruption, Verrat und Verbrechen zu durchleuchten und muss feststellen, dass er absolut niemandem mehr trauen kann, selbst nicht den eigenen Kollegen oder den Ärzten im Krankenhaus.

Fazit: Wer gute Storys und schwere Action mag, sollte zugreifen. Wer einfach nur ein bisschen vor sich hinspielen will wird scheitern

Mafia

+ Gute Story

+ Tolle Autos

+ Gute Waffen und nette Missionen

- Schlechte Steuerung

- Schlechte KI der eigenen Verbündeten

Bis auf einige grobe Schnitzer und Ärgernisse sehr empfehlenswert

Point and Click Adventure:

Indiana Jones and the Fate of Atlantis:

Macht euch mit Indy auf die Suche nach der versunkenen Stadt. Hübsche Story mit vielen Gags und eine für das Herausgabejahr (1992) nette Grafik.

Maniac Mansion:

Alt und hässlich, aber ihr könnt alles versuchen, um Sandy aus den Fängen von Ed zu befreien. Lösungswege en masse...

Loom:

Auch alt und hässlich, abert hat mir irgendwie gefallen. Man gehört zur Gilde der Weber und muss sich ständig neue Zaubersprüche aneignen (und merken!), um das Spiel durchzuspielen. Um was es genau geht hab ich vergessen.

Zak Mc Kracken:

Alt, aber man hat alle Möglichkeiten und ohne Lösungshilfe scheitert man zu 98%, es sei denn man speichert alle 5 min ab.

dian - 8.5.2005 um 22:20

Ich empfehle zur Zeit auf PS2:

Fight Night Round 2, weil das zur abwechslungs mal ein richtig gutes Boxspiel ist.

Timesplitters 3, weil es ein so schön schneller und unkomplizierter Egoshooter ist, und weil es im Gegensatz zu den blutleeren Vorgängern nun auch ein paar witzige Splattereinlagen gibt. Kommt im Storymode beinahe an Perfect Dark ran...

cappuhead - 12.5.2005 um 08:59

ich spiele nur am pc und zwar allem voran *civilization*, so ziemlich alles was seit *star wars: jedi knight II - jedi outcast* aus dem hause *lucasarts* kommt und *splinter cell*.

dian - 25.10.2005 um 18:22

Zur zeit zocke ich vor allem

Pro Evolution Soccer 5. Jedes Jahr denke ich, jetzt ist es allmählich perfekt.... und doch setzt Konami bei der kommenden Version immer noch eins drauf. Sehr geil!!

Ansonsten zocke ich natürlich noch das übliche Multiplayer-Zeug. Tekken 5, Bomberman Hardball, Roland Garros Tennis, Mashed etc.

quaid - 25.10.2005 um 19:24

ich habe übrigens indy3+4 sowie monkey 1+2, day of the tentacle und loom hier. sogar mit sound.
zocke ich auch manchmal sehr gerne.

HëllRÆZØR - 2.4.2006 um 20:10

Ich zocke eigentlich eher selten, wenn dann meistens wegen dem Nostalgie-Effekt, da ich früher viel gezockt habe.

Meine Lieblingsspiele (meistens wegen Multiplayer):

NES

- The Legend of Zelda

- Nintendo World Cup

- Mega Man-Reihe (vor allem Teil V)

(hab' mal 'nen Passwort-Generator zu Teil II, IV und V geschrieben, falls jemand interessiert ist)

SNES

- Secret of Mana (3 Spieler)

- Super Bomberman 3, unschlagbar mit 5-Spieler-Adapter ☐

- Super Street Fighter II und Street Fighter Alpha 2

- Tetris Attack (gewöhnungsbedürftiges Design, aber sehr guter 2-Spieler-Modus)

N64

- Mario Kart 64

- Forsaken

- Turok: Rage Wars (Tag the Monkey!!!)

- Killer Instinct Gold

- Golden Eye

PC

- Worms

- GTa 2 (sehr schwarzer Humor im 1-Spieler-Modus)

- Diablo I & II (Teil 1 hat mir atmosphärisch viel besser gefallen, Teil II war irgendwie sehr bunt und knallig)

- Starcraft

- Need for Speed-Reihe

- Loom, Monkey Island, Floyd, Day of the Tentacle, Maniac Mansion, Zak McKracken, Sam 'n Max und wie sie sonst noch alle heißen...

dian - 2.4.2006 um 23:20

Guter Geschmack! Dem meisten kann ich mich nur anschliessen.

Bombberman und Streetfighter spiele ich auch heute noch gerne.

Ausserdem zock ich gerade Taito Legends, das ist so eine Oldiecompilation für PS2, mit netten Klassikern wie Bubble Bobble, Rainbow Islands und Rastan drauf.

Ansonsten läuft in meiner Playstation zur Zeit recht oft das Update zu Mashed, Soul Calibur 3 und Ski Alpin 2006. (Hätte ich ja nie gedacht, dass mir sowas Spass macht. Aber das tut es erstaunlicherweise)

Vielleicht besorg ich mir demnächst mal das neue Dragon Quest. Hab schon ewig kein RPG mehr gezockt, und die Demo davon hat mir ziemlich gut gefallen. So ne Mischung aus Zelda und Final Fantasy (mit übrigens sehr schönem Soundtrack, wie es scheint)

HellRÆZØR - 3.4.2006 um 02:12

Kennt ihr eigentlich von Lucas Fan Games "Zak McKracken 2" und "Maniac Mansion Deluxe"?

Ich hab' gerade erfahren dass die ihre Homepage schließen mussten, aber die Dateien sind noch auf meinem Computer (jeweils 6-7MB groß).

Kann ich ja dann per ICQ verschicken.

(Keine Sorge, ich hab' nen Virens Scanner)

dian - 2.4.2007 um 14:45

Hat sich jemand hier schon die PS3 gekauft oder hat das in absehbarer Zeit vor?

Ich sehe es jedenfalls gerade irgendwie gar nicht ein, mir dieses Wucher-Gerät anzuschaffen.

Ich will mit ner Konsole auch einfach nur zocken, und nicht ins Internet gehen, Fotos anschauen, Rasen mähen und was weiß ich was noch alles. Hätte man den ganzen unnötigen Lifestyle-Quatsch weggelassen, hätte das Gerät sicher um die Hälfte billiger sein können.

Und dann erst die Preise für die Games...

Knapp 70 Euro pro Spiel ist schon unverschämt. Vor allem, wenn man dann für das viele Geld den x-ten Egoshooter oder die immer gleichen Rennspiele geliefert bekommt.

Nein, da bleibe ich doch lieber bei PS2 und Wii, und hoffe, dass für letzteres endlich mal ein paar brauchbare Spiele erscheinen.

Was ich übrigens zur Zeit sehr empfehlen kann:

"Canis Canem Edit" für PS2.

Vollpreis wollte ich nicht bezahlen, also habe ich ein weilchen gewartet, bis ich's mir gegönnt habe. Aber das Spiel wäre definitiv auch den vollen Preis wert gewesen.

Es ist im Prinzip wie GTA, nur dass man diesmal originellerweise keinen Gangster spielt, sondern einen rebellischen Schüler, der auf ein Elite-Internat kommt und dort dann ordentlich auf den Putz haut, sich mit allen möglichen Mitschülern anlegt und den Lehrern üble Streiche spielt.

Mir gefällt vor allem die anarchistische Grundstimmung des Spiels (Regeln sind eigentlich nur dazu da, dass man sie bricht), die Dialoge und Zwischensequenzen sind für Videospiel-Verhältnisse wirklich überaus witzig und intelligent gemacht, und die Missionen und die zahlreichen Minispiele sind doch noch ein ganzes Stück abwechslungsreicher geworden als bei GTA.

Meiner Meinung nach eines der besten PS2-Games... auch dank der simplen, aber wahren Message: Die beste Möglichkeit, nicht gemobbt zu werden, ist jedem, der einem dumm kommt, sofort in die Fresse zu hauen.

Klar, dass einige Politiker schon wieder gefordert haben, das Spiel zu verbieten, weil es ja die Kids noch weiter verrohen würde (man könnte auch sagen: weil es den Kids zeigt, wie man sich richtig gegen Autoritäten zur Wehr setzt.)

Mehr davon!

caedez - 2.4.2007 um 16:24

Ich kann "Canis Canem Edit" auch nur empfehlen. Hab damals ne kleine Art Test geschrieben, als ich es neu hatte:

Zitat

Canis Canem Edit

"Einer der interessantesten Titel des Jahres!" titelt die Play the Playstation...

... aund auch das ist meine Meinung zu diesem Spiel!

In Canis Canem Edit, das noch bis vor wenigen Monaten "Bully" hieß, spielt man einen 15-jährigen pubertierenden und damit pickligen Jungen, der von seiner Mutter und ihrem Lebensabschnittsgefährten in ein Internat gesteckt wird. Sie erhoffen sich davon, dass er sich dabei vom Störenfried zum Musterschüler wandelt. Doch diese Schule ist dazu nicht geeignet, wie man sofort nach den ersten Minuten Spielzeit registriert, denn auf dem Schulhof wimmelt es nur von Schlägern, sogenannten "Bullies", und Idioten. Nun beginnt ein wahrlich lustiges und gleichzeitig spannendes Abenteuer.

Man kann es als ein GTA auf dem Schulhof bezeichnen, das da von Rockstar erschaffen wurde. Allerdings ist es nicht 100%ig zu vergleichen, denn es wird deutlich weniger Waffengewalt angewendet, es kommt niemand zu Tode und auch die Vehikel sind eher kindlich. Außerdem ist der Humor nicht mehr so erwachsen wie bei den GTA-Teilen, allerdings dafür immer noch sehr schwarz und schön pubertär. Dadurch kommt die Schulhofatmosphäre sehr gut herüber.

Mädchengeschichten, Sperrstunden und Vergehensbestrafung an alles wurde gedacht und diese Fakten machen es authentischer als man denkt. Man kann sich dadurch richtig schön in Jimmy hineinversetzen und fiebert bei allem mit!

Pro-Seite:

- schöne Grafik, die Schwächen gekonnt vertuscht
- nette Story um einen pubertierenden Schuljungen
- interessantes Setting
- sehr gute frische Ideen (z.B.: Schulprüfungen)

Kontra-Seite:

- lange Ladezeiten, die den Spielfluss stören
- zu leicht

Fazit:

Man könnte dieses Spiel als GTA: Schulhof bezeichnen, denn Rockstar lieferte hier ein Spiel ab, was meine persönliche Perle des Jahres 2006 ist und auch sehr viele andere Gamer verschiedener Altersgruppen erfreut. Dabei benutzt man natürlich das bewehrte Spielsystem aus eigenem Haus und adaptiert es in ein interessantes Schulhof-Setting. Das einzig wirklich störende sind die ewig langen Ladezeiten, die die Atmosphäre erheblich stören, aber darüber kann man bei diesem Hit hinwegsehen.

Alles in allem gebe ich meine totale Kaufempfehlung, allerdings nur für Leute, die sich auch schon an GTA erfreut haben! Die anderen sollten es allerdings auch einmal anspielen.

Die Sache mit der PS3 jaja ... ich bräuchte spätestens ne PS3 oder eine Xbox 360, wenn GTA4 rauskommt, weil ich keine Lust habe auf dieses Spiel zu warten xD

Cass3l - 2.4.2007 um 16:49

Hehe, nettes Thema.

Mittlerweile zocke ich zwar nicht mehr so viel wie früher, aber immer noch relativ viel. Momentan habe ich einen veralteten PC und eine PS2.... Reicht mir eigentlich auch. Habe nicht vor mir eine PS3 zu holen, nicht einmal für neue Final Fantasys, Metal Gear Solids oder GTAs, weil Sony seit der PS3 einfach nur komplett unten durch. (Wegen dem Gerät und seinen Problemen, nicht eingehaltenen Versprechen usw. an sich und außerdem absolut armen, unnötigen, kindischen und albernem Werbe- bzw. Verkaufaktionen -> Schmeiß im Saturn deine 360 von ner Kletterwand runter und bekomme eine PS3 gratis...)

Momentan zocke ich:

Fallout 2 (PC)

Final Fantasy XII hab ich mir gerade bestellt, müsste in den nächsten paar Tagen eintrudeln.

Immer noch Final Fantasy X (GENIAL!)

Silent Hill 3
Dragon Quest - Die Reise des verwunschenen Königs
Alle PS2

Und ansonsten habe ich auf dem PC als letztes Runaway durchgezockt, nettes Point and Click Adventure...Bin noch am Überlegen, ob ich mir den zweiten Teil hole.

Naja, also meine allgemeinen Vorlieben sind eigentlich:

Japano-RPGs -> Final Fantasy, alle Teile habe ich leider noch nicht. Bis jetzt habe ich bzw. habe ich gespielt:

FF 6 habe ich zwar, aber noch nicht durch, da ich seit Ewigkeiten nicht weiterkomme.

FF 7 habe ich auch, bin aber noch nicht durch (CD 2)

FF 8 habe ich etwa 5 Mal durchgezockt (War auch meine erstes FF)

FF 9 habe ich, und hab es auch durch (1Mal)

FF 10 habe ich unzählbar oft durch (Auch mit 100%), bis jetzt der beste Teil, aber mal sehen wie XII ist

FF 12 -> Unterwegs, s. o. ☐

Dragon Quest kenne ich leider nur den neuesten Teil, da die alten ja hier nie erschienen sind, ist aber fast so gut wie Final Fantasy... Vom Gameplay her finde ich es sogar besser, aber in Sachen Story, Präsentation usw. muss es sich FF geschlagen geben. Trotzdem extrem empfehlenswert.

Also bei FF fand ich bis jetzt von Story, Gameplay usw. den 10. Teil am besten!

Nach Japano-RPGs kommt direkt Action-Adventure und Survival-Horror...

Silent Hill habe ich alle Teile, aber den dritten und vierten noch nicht durch (Deswegen spiele ich grad den dritten nochmal)

Ich finde entgegen fast allen Fans den 2. Teil bis jetzt am besten. Vor allem die Story fand ich ziemlich krass und am Ende verdammt traurig und schockierend. Aber mal sehen wie sich Teil 3 noch entwickelt.

Resident Evil hingegen finde ich bis auf den 2. Teil und den 4. Teil eigentlich nicht so toll... Silent Hill hat immer viel bessere Stories und ist im Gegensatz zu RE verdammt gruselig. (Schön subtiler Horror...)

Ansonsten fetzen die Metal Gear Solid Teile auch noch. Und Dian muss ich zustimmen. Pro Evolution Soccer ist verdammt geil! :D

Auf PC gibt es weniger Sachen, die ich mag... Also Dauerburner sind auf jeden Fall Fallout 1 und 2 und noch ein paar wenige andere Sachen. Wenn dann halt mehr Rollenspiele (Morrowind, Oblivion, Gothic 1 und 2, usw.) und die Hitman-Reihe fand ich auch schon immer toll.

Fallout 2 ist wirklich eines der besten Spiele aller Zeiten.

Außerdem noch ein paar alte Point and Click-Advetures (Loom ist wirklich top. Maniac Mansion, Day of the Tentacle usw...)

Und dann gibt es noch 2 Games, die ich tatsächlich als Kunst und auch als zwei der besten aller Zeiten bezeichnen würde, das wären Killer 7 und Shadow of the Colossus. Also wer mal etwas völlig anderes und unerwartetes (perfektes) spielen will, dem seien diese beiden Exemplare ans Herz gelegt.

Da sieht mans schon, ich mag eigentlich keine Spiele, die einfach nur tolle Grafik haben. Die ist mir eigentlich egal. Mir geht es mehr um Spieltiefe und vor allem als wichtigstes Atmosphäre und Story. Deswegen auch Final Fantasy und Silent Hill. ☐

Regards

Benway - 2.4.2007 um 18:37

Die einzigen Spiele, die mich wirklich beeindruckt haben sind Planescape: Torment (auch wenn das teilweise zugegeben mehr ein interaktives Buch ist) und Vampire: Bloodlines (superatmosphärisches Szenario, harte und schnelle Gemetzel mit Schwertern, Zaubersprüchen, MGs, Flammenwerfern und Bullet-Time, geile Grafik, anarchistisches Gedankengut und hoher Wiederspielwert...wenn du jetzt einen neuen Rechner dein Eigen nennst, wäre das fast mit Sicherheit was für dich @dian).

Mit kleineren Abstrichen fallen mir dann noch Fallout 1 & 2, System Shock I & II, Deus Ex 1, die alten LucasArts-Adventures, Vampire: The Masquerade, Warcraft II und Might & Magic VI ein)...ist allerdings bis auf Vampire: Bloodlines ziemlich lange her, dass ich das alles gezockt habe.

Daneben spielt man natürlich noch allerlei Arcade-Games und Ego-Shooter auf diversen Konsolen, aber da fehlen mir ehrlich gesagt seit längerem die Leute dafür.

Ach ja, eine Riesenenttäuschung vom letzten Jahr hab ich noch vergessen: "The Elder Scrolls - Oblivion"...wenn ich eine riesige, ziemlich zufallsgenerierte Welt voller Wälder, Wiesen, Seen und Höhlen haben möchte, in die ich aber selbst erst Bedeutung bringen muss...dann kann ich auch gleich selbst rausgehen ☹

WeirdApparition - 2.4.2007 um 19:41

Ich bin mit Konsolen aufgewachsen und habe in meiner Kindheit einen Großteil meiner Freizeit mit Zocken verbracht. Angefangen hat alles mit einem NES. Danach kamen Playstation, N64, Dreamcast, Gamecube und Playstation2. Final Fantasy VII hat mich zum begeisterten RPG Fan gemacht und ich weiß noch, wie ich mich von diesem Spiel stundenlang in den Bann ziehen ließ und es genossen habe, mich in diese Welt reinzusetzen. Jeden neuen Teil für die Playstation hab ich mir direkt am Releasetag zugelegt und auch gleich in die Konsole geschmissen, sobald ich zuhause war. Bei Final Fantasy VIII hab ich sogar einen Tag Schule geschwänzt, weil ich mich nicht davon lösen wollte. ^^ Ich bin einfach nur beeindruckt von der Liebe zum Detail, die diesen Spielen innewohnt, von den Charakteren, vom Gameplay, von der wundervollen musikalischen Untermalung (die man sich auch alleine anhören kann, weil sie so gut ist) - ach, für mich stimmt einfach alles daran.

Die Final Fantasy Teile für die PS2 befinden sich ebenfalls in meinem Besitz und gefallen mir auch wahnsinnig gut. Im Moment spiele ich Final Fantasy XII, der gerade neu erschienene Teil. Das altbekannte Kampfsystem wurde durch ein völlig neues System ersetzt. Nun tauchen die Monster nicht mehr aus dem Nichts auf, sondern laufen sichtbar durch die Gegend und man kämpft aktiv und nicht mehr rundenbasiert gegen sie. Die Meinungen über den neuen Teil sind geteilt, da sich viele nicht mit diesem System anfreunden können, aber wenn man sich mal reingefunden hat, macht es großen Spaß, mir zumindest.

Weitere Rollenspiele, die ich mit Freude gespielt hab, waren u.a. Grandia 1 und 2, Breath of Fire 3, Wild Arms und Suikoden.

Eine weitere Reihe, die es mir angetan hat, ist Resident Evil. Ähnlich wie bei Final Fantasy auch ein ganz eigenes Universum, in das man sich versetzen kann und in dem eine ganz bestimmte Atmosphäre vorherrscht. Schwer zu beschreiben irgendwie. Wegen des exklusiven Remakes vom ersten Resident Evil Teil für die Playstation habe ich mir den Gamecube zugelegt und war einfach nur von der großartigen Grafik begeistert, gepaart mit dem Resident Evil typischen Gameplay. Auch der auf Action angelegte Teil, Resident Evil 4, fand sehr großen Anklang bei mir. Leider erschienen nicht gerade viele Spiele für den Gamecube und daher beschränkt sich mein Repertoire an Spielen fast nur auf die Resident Evil Teile, aber das war für mich Grund genug, mir diese Konsole zuzulegen.

Die Silent Hill Reihe weckt bei mir ähnliche Begeisterung wie Resident Evil.

Ein besonderes Spiel für die Dreamcast, das ich auch liebend gern gespielt habe, ist Shenmue. Ich weiß nicht, ob das hier bekannt ist, aber in Sachen Interaktion und spielerischer Freiheit kenne ich bis jetzt kein vergleichbares Game.

Meine nächsten spielerischen Erfahrungen werde ich wohl mit dem Nintendo DS und der Playstation Portable machen, u.a. auch weil auf dem DS viele alte Final Fantasy Teile umgesetzt werden, die ich bis jetzt noch nicht kenne. Wie ich gelesen habe, wird für die PSP ein exklusiver weiterer Teil von Final Fantasy VII erscheinen, bei dem man in die Rolle von Zack schlüpft, der im 7. Teil für die Playstation nur eine Nebenrolle spielt. *g*

Lycander - 2.4.2007 um 21:03

<<>>

Dito, meine Eltern haben relativ fix nachgegeben, als ich ein nes/Snes (ich weiss nimmer, welches es war^^) wollte. Und da nahm das Übel seinen Lauf. Es folgte das N64, dann eine Ps2, musste mein n64 dafür verkaufen, und dann später wieder ein n64 aufm Flohmarkt gekauft. ^^

<<>>

Drei Zeichen: O_o

Momentan zock ich auf der Ps2:
-Juiced (Proll-rennspiel)

-Soul Calibur 3
-Final Fantasy 9 (zum 2. Mal)

und aufm Pc:

-Civ 3
-Diablo2 (seit nunmehr 6 Jahren....)

@Ps3:

Werde ich mir dann holen, wenn

a)der Preis stimmt (und das wird irgendwann der Fall sein, Preiskrieg ahoi)

b)ich einem Final Fantasy nichtmehr widerstehen kann

Von Aktionen wie den von Cass3l angesprochenen hab ich aber bis dato nix gehört Oo

Cass3l - 2.4.2007 um 23:44

Ja, sowas gab es tatsächlich.

Ich habe es aus einem anderen Forum, aber ich versuche mal die originale Quelle heraus zu bekommen. Hier ist auf jeden Fall erstmal die originale Bekanntgebung:

"Insgesamt tummelten sich 500 geladene Gäste und 2500 Spiele-Fans auf Sonys Launch-Event. Während das musikalische Rahmenprogramm der Launch-Party für kreischende Teenies sorgte und der Bühne eine Xbox von Moderator und Gast auf dem Publikum zertreten und dabei als Schrott bezeichnet wurde, gab es einige hundert Meter weiter eine ähnliche Veranstaltung bei Saturn. Der Elektronikmarkt in den Potsdamer-Platz-Arkaden veranstaltete ebenso wie der Sony-Style-Store einen Mitternachtsverkauf. Bei Saturn konnten Kunden aber - so sie es denn schafften - auf eine Kletterwand hinauf, oben angelangt ihre mitgebrachte Xbox 360 in den Tod stürzen und dafür eine von 50 dafür vorgesehenen Playstation 3 kostenlos erhalten."

Daran gibt es meiner Meinung nach mehrere Dinge auszusetzen.

Einmal wäre der Punkt, dass es auch wenn es jetzt moralapostelnd klingt, viele Menschen gibt, die sich schon über ein uraltes Nintendo freuen würden, und da muss man nicht noch so etwas kaputt machen, sondern hätte die 360's auch stiften können. Natürlich braucht man aber als Firma, die wohl für ihre Zukunft absolut schwarz sehen kann (Zumindest im Fall von Sony bezüglich PS3, weil Produktionskosten höher als Verkaufspreis) solche Werbe- und Verkaufsaktionen, um die ganzen Yeah-Ich-Muss-Immer-Den-Neuesten-Scheiß-Haben-Kiddies anzuziehen und als potentielle Käufer zu sichern. Aber ich finde das einfach nur armselig.

Weiterhin finde ich es allgemein schlimm, dass ein bekannter und (zumindest vorher, eigentlich auch bei mir) sehr beliebter Publisher wie Sony solch armselige Aktionen nötig hat. Man kann das doch auch anders hinbekommen...

Ich geb dann nochmal ne Rückmeldung, wenn ich die Quelle von der oben genannten Nachricht aufgetrieben habe.

Regards

HellRÆZØR - 3.4.2007 um 02:14

Hat Sony nicht auch diesen Kopierschutz in den USA entwickelt, wo heimlich ein Programm auf dem Rechner installiert wurde das Daten über's Internet gesendet hat?

caedez - 3.4.2007 um 10:29

Zitat

Original von Yog-Sothoth

Hat Sony nicht auch diesen Kopierschutz in den USA entwickelt, wo heimlich ein Programm auf dem Rechner installiert wurde das Daten über's Internet gesendet hat?

Ich glaub das verwechselst du mit Microsoft und ihren Betriebssystemen ☐
In welchem Zusammenhang sollte den Sony so einen Kopierschutz nehmen?

Zur Zeit zock ich:

PC:
-S.T.A.L.K.E.R.
-Test Drive Unlimited

PS2:
-Midnight Club 3 DUB-Edition Remix

Lycander - 3.4.2007 um 12:02

<<<"Insgesamt tummelten sich 500 geladene Gäste und 2500 Spiele-Fans auf Sonys Launch-Event. Während das musikalische Rahmenprogramm der Launch-Party für kreischende Teenies sorgte und der Bühne eine Xbox von Moderator und Gast auf dem Publikum zertreten und dabei als Schrott bezeichnet wurde, gab es einige hundert Meter weiter eine ähnliche Veranstaltung bei Saturn. Der Elektronikmarkt in den Potsdamer-Platz-Arkaden veranstaltete ebenso wie der Sony-Style-Store einen Mitternachtsverkauf. Bei Saturn konnten Kunden aber - so sie es denn schafften - auf eine Kletterwand hinauf, oben angelangt ihre mitgebrachte Xbox 360 in den Tod stürzen und dafür eine von 50 dafür vorgesehenen Playstation 3 kostenlos erhalten.">>>

Das ist arm.

notier +punkt für Wii...

@Yog-Sothoth:Sony ist doch eher im Konsolenbereich tätig, warum sollten sie denn auf einmal Kopierschutze für Pcs machen? Ich denke auch, da hast du was mit Micro\$oft verwechselt.

@Midnight Club : Wieviele Versionen von diesem Spiel gibt es eigentlich?

caedez - 3.4.2007 um 23:26

Von Midnight Club 3 gibt es 2 Versionen für die Playstation 2 und zwar die "normale" Version und die neu aufgelegte Version mit neuer Stadt (Tokyo) und Extra-Fahrzeugen.

Dann gibt es noch die Version für die PSP, die sich an Remix orientieren sollte.

scaydcast - 4.4.2007 um 00:35

Zitat

Original von caedez

Ich glaub das verwechselst du mit Microsoft und ihren Betriebssystemen ☐

In welchem Zusammenhang sollte den Sony so einen Kopierschutz nehmen?

Schonmal was von Sony BMG gehört? Die vertreiben Musik und sind einer der schlimmsten Konzerne, die mit Kopierschutz rumhantieren, um die ach so heilige Musik vor dem problemlosen Abspielen zu bewahren. Die waren auch in der Tat diejenigen, die heimlich die Software installiert haben, siehe

<http://www.medienrauschen.de/archiv/2005/11/03/kopierschutz-sony-bemuht-sich-um-schadensbegrenzung/>

Oder einfach mal bei Google 'kopierschutz sony' eingeben - da findet man ne Menge drüber.

caedez - 4.4.2007 um 11:37

Ach das hab ich glatt vergessen, dass die ja auch ein Musiklabel haben. Ist natürlich ne Schweinerei sowas, aber zur Zeit geht die Musikindustrie ja den richtigen Schritt und schafft schon einmal bei iTunes den DRM-Schutz ab!

M.F - 4.4.2007 um 18:35

Man sogar hier ist der Anti-Sony shit schon da.

Also ich hol mir ganz bestimmt eine PS3.

Warscheinlich so vor den Sommerferien.

Also ich muss ehrlich zugeben, dass ich sone xbox 360 schrott aktion lustig finde :P.

Die 360 gehört echt in den Müll. Wenn M\$ es nocht schafft Marktführe bei Konsole zu werden, dann gute nacht.

Na ok so schlecht ist die 360 für den Preis jetzt nicht, aber trotzdem....

Ich kann nicht verstehen warum die PS3 teuer sein soll.

Die ist so billig das Sony verlust mit macht . Das geht im Moment nicht billiger.

Nen Cell Prozessor für den Preis!"

Und das wichtigste man kan Linux drauf instalieren und es als PC nutzen.

Mit der PS3 darf man alles machen was man will und bei der 360 nur die Software verwenden an der M\$ verdient.

Klare Sache für mich.

Mh was ich zuhause hab:

PS2

PsP

PC

Gameboy Color

Mh das wars. Zocken tu ich im Moment nur Browsergames, weil ich für was anderes keine Zeit hab.

Ansonsten einfach irgendwas auf meiner PS2 nach Zufallsprinzip.

Hoff mal man versteht mich nocht ^^

Hab einfach üble Kopfschmerzen die verhindern das ich längere Zeit am Pc sitze ☐

Lycander - 4.4.2007 um 19:16

Zitat

Original von M.F.

Also ich muss ehrlich zugeben, dass ich sone xbox 360 schrott aktion lustig finde :P.

Wärs ne reine Fan-Aktion gewesen, wärs ja ok, aber wenn ein Konzern(sei es sony,Metro,Micro\$oft oder sonstwer) sowas macht, ist das für mich einfach arm.

ps: jetzt, wo M.F handhelds erwähnt: ich bin auch im besitz eines Gameboy advance sp. Superteil, das. Entscheidener Vorteil: Licht!

hopeless - 4.4.2007 um 22:25

schon interessant, wie sich in dem forenteil manche unverholen als fan multinationaler konzerne outen :P

es ist wirklich gemein, wie überall die leute in die armut getrieben werden, wo es doch unvermeidlich ist, sich die neue playse zuzulegen, und halt den gamcube, wenn es unwiderstehliche spiele dafür gibt....

dian - 4.4.2007 um 22:46

Ey, das ist jetzt unfair, hopeless!

Ich bin einer der ersten gewesen, der gefordert hat, dass alle Kindern in den Entwicklungsländern eine kostenlose Playstation bekommen sollen. Dann könnten die sich nämlich auch ein bisschen vom Hunger ablenken. :D

Sony hat ne zeitlang ganz nette Produkte angeboten. Jetzt sehe ich ihren Stern am Konsolenmarkt aber langsam sinken. Microsoft ist mir eh grundsätzlich zuwider, deshalb hab ich auch keine X-box.

Im Zweifelsfall bin ich immer noch Fan von klassischen Videospielfirmen wie Sega, Nintendo oder SNK.. die haben meines Wissens auch noch nicht ganz so viel zur Armut in der Dritten Welt beigetragen wie solche Riesenkonzerne wie beispielsweise Sony.

Benway - 5.4.2007 um 19:37

Zitat

Original von dian

@ Taloraan:

Zitat

(werde nie vergessen, wie ich mal Silvester verpasst habe, weil ich unbedingt Actraiser auf dem SNES durchzocken musste.)

Hell Yeah, da kennt ja noch jemand Actraiser:68: Was für ein supergeniales Spiel, da sind ein paar lausige Böller doch nichts dagegen. Den Soundtrack hab ich bis heute im Kopf...

Boss - 28.5.2007 um 04:44

Ich bekam damals eine Playstation One und mein erstes Spiel war Metal Gear Solid. Genau das richtige Spiel. für den Anfang Ich finde es ist sogar noch heute eines der besten Spiele die es gibt. Bei dem Spiel stimmte einfach alles, es war seiner Zeit grafisch sehr gut und das Spielprinzip war auch innovativ. Ich erinnere mich noch an die guten Momente. Man infiltriert eine Basis in Alaska und muss Terroristen ausweichen. Sehr actionreich und bei den ersten malen erschreckend ist, wenn die einen erwischten. Dann wechselte die Musik schlagartig und man musste panisch fliehen und ein Versteck finden. Anschließend dort verharren und warten bis sich die Lage beruhigt hat und hoffen, dass die einen nicht finden. Diese Mischung aus gekonnter Infiltration und erschreckender Action ist was Metal Gear Solid noch heute ausmacht. Die folgenden Teile wurden dahingehend sogar noch verbessert. Und was ein gutes Spiel ausmacht ist die Interaktion, da ist Metal Gear Solid auch Meister was das angeht.

Und bis heute sind die Metal Gear Solid Reihen eine meiner Lieblingsspielen. Bei denen stimmt einfach alles: Atmosphäre, Grafik, Spielprinzip, Steuerung, Szenario.. einfach alles.

Genauso ein Spiel ist auch Splinter Cell. Bei dem Spiel stimmt auch einfach alles. Und zum Glück gibt es da auch Multiplayer. Als Singleplayer ist es eigentlich einfach. Man hat mehr als genug Ausrüstung. Und Situationen wo man fast nicht mehr weiter weiß sind dort selten. Splinter Cell ist eigentlich ein Spaziergang aber es macht trotzdem Spaß. Das zeigt, dass grafisch aufwändige Spiele nicht unbedingt schlecht sein müssen.

Früher spielte ich noch Civilization 3. Anfangs dachte ich mir was das denn für ein Mist war. Aber es zieht einen in seinen Bann. Es ist sozusagen ein Schach nur auf einer Weltkarte und mit mehr Möglichkeiten. Und vor allem gibt es viele Situationen die gut mit dem RL vergleichbar wären. Man spielt 4000 vor Christus noch einen Stamm der sich über die Jahre hinweg zu einer Nation entwickelt. Anfangs erobert man noch neutrale Gebiete. Später trifft man auf andere Nationen mit denen es schon früh in der Antike zu Grenzkonflikten kommt. Wehe man rüstet ab oder hat ein schwaches Militär. Oder allgemein eine schwache Nation dann werden sie auf einmal ziemlich frech und erklären einem nicht selten den Krieg. Das ist heutzutage zwischen den Staaten auch nicht anders.

Resident Evil ist auch so eine Reihe die ich oft gespielt habe. Da war ich seit dem ersten Teil dabei und habe das aktuelle Resident Evil 4 bereits dreimal durch. Auch sehr empfehlenswert.

Silent Hill ist auch sehr gut. Um nicht zu sagen, besser als Resident Evil 4. Eben subtiler Psychohorror. Silent Hill 4 fand ich nicht so schlecht wie immer behauptet wird. Es wirklich nicht so gut wie seine Vorgänger aber ganz passabel und hatte gute Stellen. Leider hatte es fast keine Parallelwelten wie in den üblichen Teilen. Damit meine ich nicht die Löcher in die man steigte. Ein gutes Horrorspiel, aber eben kein gutes Silent Hill. Die anderen Teile sind übrigens noch empfehlenswerter. Ich mag einfach diese Parallelwelten. Ehe man sich versieht ist man in einer. Es ist der selbe Ort nur ist alles viel dreckiger und eben abartiger. Im ersten Silent Hill bestanden die Parallelwelten größtenteils aus Rost und Gitter, Ab dem zweiten Silent Hill war alles feucht, voller Dreck und bizarrer Architektur.

Hitman ist auch so ein Spiel, dass ich oft spielte. Es macht einfach Spaß wenn der Plan aufgeht den man sich zurechtlegte. Oder allgemein ein paar Taktiken. Auch ist es endlich eines der wenigen Innovationen auf dem Spielmarkt. Da darf man noch schön böse sein und unliebsame Zeugen beseitigen.

Ansonsten spiele ich hin und wieder auch ein paar gute Rennspiele vor allem Driv3r und Driver Parallel Lines. Und alle GTA Teile habe ich auch. Übrigens sind die zwei ersten GTA-Teile Freeware.

Dann noch zwischendurch Tekken 5 und sonstige Arcadespiele.

dian - 28.5.2007 um 17:38

Momentan spiele ich vor allem "Mario Strikers" auf dem Wii.

Endlich mal wieder ein cooles Multiplayer-Game mit hübscher Präsentation und nahezu perfekter Spielbarkeit, das vom Spielspaß her an Klassiker wie Bomberman oder Super Mario Kart rankommt. Genau sowas will ich von Nintendo sehen! Bis jetzt vermisste ich die PS3 jedenfalls noch nicht. ☐

@ Maverick:

Wenn du gerne Hitman und Splinter Cell spielst, kennst du sicher auch Manhunt, oder?

Ich habe mir das vor einiger Zeit mal über Ebay besorgt, weil es ja meines wissens seit Mortal Kombat 2 kein Spiel mehr gegeben hat, das ihn Deutschland beschlagnahmt worden ist. Das hat mich dann doch interessiert. Auch, weil der zweite Teil für's Wii kommen soll.

Ist aber nicht so ganz mein Fall. Die Tötungsszenen haben einen gewissen Charme, aber spielerisch finde ich es etwas arg abwechslungsarm.

Naja, Schleichspiele mag man halt, oder man mag sie nicht. (von der Metal Gear-Reihe mal abgesehen. Die kann man ja eigentlich nur gut finden.)

Und sonst warte ich jetzt mal auf die Wii-Version von Resi 4. Mal schauen, was die aus den neuen Steuerungsmöglichkeiten rausholen.

Tetrarchos - 28.5.2007 um 19:06

Kurz vor der Indexliste und wahrscheinlich bald "weg vom Fenster" ist auch das Pc-Game zum Film "Der Pate" . Alles kommt realistisch dargestellt vor: Von Schlägereien und Autoklau, über Schutzgelderpressung, bis hin zu Banküberfall und Killerkommando. Das Waffenarsenal steigt von nackter Faust, über Baseballschläger und Revolver, bis hin zur Thompson-Machinenpistole. Die Spielwelt ist mit schöner Grafik dem New-York um knapp 1950 entsprechend. Man findet alle Stadtviertel und bekante Gebäude realistisch dargestellt wieder, außer solche Gebäude die erst nach 1950 erbaut wurden. Leider ist der Schwierigkeitsgrad extrem fordernd. Ich hänge seit Monaten bei "Mission 4" fest, daß ist die wo Don Corleone angeschossen wird und ins Krankenhaus eskortiert werden muss.

Boss - 28.5.2007 um 19:48

Wii ist auch einfach nicht für jeden gemacht. Eher für Arcadezocker. Ich habe gehört Splinter Cell 4 soll wegen der Steuerung auf der Wii nicht so gut sein. Aber jede Konsole hat eben Vor- und Nachteile, mir sagt die Steuerung auf Dauer nicht zu. Auch kann ich die Retrozockerei nicht ganz nachvollziehen. Ich brauche schon noch etwas halbwegs modernes. Mir geht es bei den Spielen eben auch hauptsächlich um Atmosphäre und die finde ich bei Klassikern nicht. Kann mir auch schwer vorstellen wie jemand Pacman oder Pong zwei Stunden lang spielt und sich da in diese Spielwelt hineinversetzen kann. Dann doch eher die Geschicklichkeit in Form von 3D wo man kurz aufatmet und dann um die Ecke hervorhechtet um den Feind zu überwältigen.

Die nicht ganz so dollen Spiele leihe ich mir dann bei der Videothek aus. Das hat den Vorteil, dass man sie antesten kann und falls sie gut sind kann man sie weiterhin spielen. Neulich habe ich mir Tenchu Wrath of Heaven ausgeliehen. Nur einige Levels sind gut und Atmosphärisch, die anderen sind totaler Müll. Dafür kommt bei den wenigen guten richtig schöne Ninja-Atmosphäre auf. Beim ersten Level mit Rikimaru stimmte einfach alles. Es machte Spaß auf die Dächer zu klettern, dort die Lage auszukundschaften mit dem coolen Sound im Hintergrund und die Wachen dann abzumeucheln. Dafür waren die anderen Levels leider totaler Müll.

Das ist der Sound der neulich mein Ohrwurm war:

http://www.youtube.com/watch?v=5bsb_rirAJs

Aber den Kauf ist das Spiel nicht unbedingt wert.

@ Dian:

Manhunt kenne ich natürlich noch. Allein schon die Schwierigkeitsauswahl in "Fetisch" oder "Hardcore" hinterließ bei mir eine erwartungsfreudige Vorahnung. :13:

Und ich wurde nicht enttäuscht. Ich hoffe du hast dir die Uncut-Version geholt. Die geschnittene Fassung ist nicht so toll. Mich hatte es auch interessiert was das für ein Spiel war als es auf den Markt kam. Zu meiner Überraschung war es taktischer als allgemein vermutet. auch wenn es ab der zweiten Hälfte des Spiels zu einem Third-Person-Shooter wird. Aber die Atmosphäre in dem Spiel stimmte einfach. Sicher kennst du auch noch den Film 8MM und diese ähnliche Thematik um Snuff-Filme bei einem Spiel reizte mich dann auch um es zu kaufen. Vor allem die Tötungsszenen waren eine Besonderheit. Und es ist schon interessant wie pervers Menschen sein können. Im Endeffekt finde ich ist es ein sehr empfehlenswertes Spiels auch wenn es absichtlich krank und hart sein soll.

@ Tetrarchos:

Klingt gut muss ich mir unbedingt noch kaufen. Am besten bei der Videothek antesten. Immerhin habe ich das Buch gelesen, den Film geschaut und mal sehen ob die Videospielumsetzung auch gut ist. Ist ja auch ein Wunder. Normalerweise sind spiele mit Filmlizenzen nicht so gut. Ausnahmen sind Riddick und hoffentlich auch der Pate.

Tetrarchos - 28.5.2007 um 20:27

Die Film-Figuren sind übrigens im Spiel zu erkennen. Don Corleone sieht im Game so aus, wie er im Film aussieht. Es gibt auch kleine Zwischensequenzen mit Ausschnitten aus dem Film, in Computeranimation. Allerdings weicht die Handlung zu einem "was wäre wenn" Szenario ab. Nach Motto: Was wäre wenn der Spieler Mitglied der Familie wäre? Man verändert mit fortlaufendem Spiel also zunehmend die Filmhandlung. Die Grundhandlung ist aber noch identisch erkennbar. Grade wer den Film gesehen hat, findet es spannend, welche Veränderungen er an der Handlung selber "hervorbringt".

HëllRÆZØR - 16.6.2007 um 17:33

Kennt irgendwer "Conker's Bad Fur Day" von Rare für das N64? Sieht auf den ersten Blick aus wie eins dieser bunten kinderfreundlichen 3D-Jump 'n Runs, hat aber einen recht bösen Humor und ist nicht umsonst ab 18 - für Happy Tree Friends-Freunde genau das Richtige! :D

VG HëllRÆZØR aka Yog
